



キッズハウス supported by アイフルホーム(託児室) ご案内と規約について

いつも鹿島アントラーズに熱いご声援をいただき誠にありがとうございます。

カシマサッカースタジアム開催ホームゲームにおけるキッズハウスのご利用方法について、下記の通りご案内いたします。お申込みに際しては以下の内容をご確認のうえ、お申込み下さいますようお願いいたします。

なお、ご不明な点につきましては、鹿島アントラーズコールセンター(support@antlers.co.jp)までお問い合わせください。

記

対象試合

- ・2024明治安田J1リーグ カシマスタジアム開催のホームゲーム全試合
- ・2024JリーグYBCルヴァンカップ カシマスタジアム開催のホームゲーム全試合
- ・Jリーグプレシーズンマッチ いばらきサッカーフェスティバル2024

場所:カシマサッカースタジアム 2Fバックスタンド側コンコース(6ゲート付近)キッズハウス

時間:一般開場時間 ~ 試合終了30分後まで

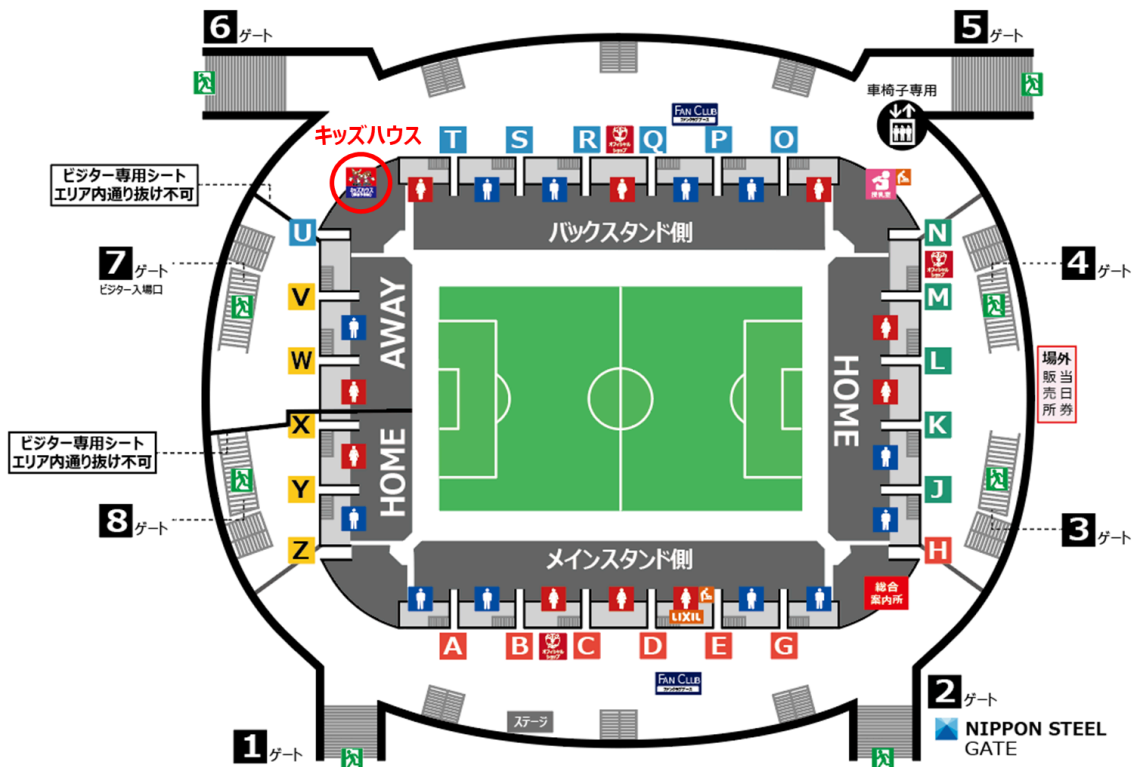
対象:2歳~6歳(未就学児)までのお子様

定員:6名(先着順)

託児料金:SÓCIO・ファンクラブ会員(税込2,000円)、一般(税込3,000円)

※ 当日現地での現金払いとなります。また、保護者の方の観戦チケットは別途必要です。

持参物:健康保険証のコピー





【規約】

1. お申込受付はキッズハウス規約にご同意の上、[専用申込フォーム](#)にてお申込みください。
 - ※お申込みにはJリーグIDが必要です。JリーグIDをお持ちでない方は、上記申込フォーム内で新規登録いただけます。「取得して申込」を選択してください。
 - ※お申込み完了時点では、利用は確定しておりません。
 - ※お申込みから1週間以内に利用可否の返信メールをお送りします。利用可の返信をもって、ご利用確定となります。
 - ※先着順となりますので、定員に達し次第の受付終了となりますが、お申込みいただいた時点で定員に達している場合もございます。あらかじめご了承ください。
 - ※お申込みは1回につき1試合までとなります。
 - ※迷惑メール受信拒否設定により、返信メールが届かない場合がございます。受信拒否設定を行っている方は、必ず【@antlers.co.jp】からのメールを受信できるように設定のうえ、お申込みください。
2. キッズハウスの場所は、カシマサッカースタジアム場内のバックスタンド側2Fコンコース(6ゲート付近)となります。
3. 一般開場後からの受付開始となります(一般開場時間前からのお預りはできません)。
 - ※お子様の体調などを総合的に判断してキッズハウスの利用をお断りする場合がございます。
 - ※やむを得ず変更、キャンセルが発生した場合は、必ず鹿島アントラーズコールセンター(support@antlers.co.jp)までご連絡ください。
 - ※申込状況によっては追加のお申し出をお断りする場合がございます。あらかじめご了承ください。
4. 安全管理には万全を尽くしておりますが、万一に備えて賠償責任保険に加入しております。
5. 試合開催日にはカシマサッカースタジアムに医師が常駐しております。
6. 健康保険証のコピーは必ず提出をお願いいたします。
7. 緊急の場合は、携帯電話・場内放送等でお呼び出しいたします。
8. 防犯上の理由により、お預かり前に保護者の方と一緒に写真撮影をいたします。お子様の引き取りは、写真撮影をされた保護者に限定いたします。
9. おむつ・パンツ・着替えなどには、お名前を明記になりご持参下さい。
10. 貴重品・危険物のお預かりはお断りいたします(例:現金、クレジットカード類、チケット、スマートフォン、タブレット、カメラ、ビデオ等)。
11. アトピー性皮膚炎、アレルギー疾患等をはじめとした注意点は必ず事前にお知らせください。
12. 飲料については、当キッズハウスにて用意いたします。おやつや食事類の提供はございません。
13. お子様への薬の投与、おやつや食事類の提供はお断りいたします。また、薬やおやつ・食事類のお預かりもお断りいたします。
14. 当日お子様をお預けいただく際に、検温および手指消毒を実施いたします。検温で37.5度以上の発熱がある場合は、お預かりを控えさせていただくほか、当日の観戦ができなくなる場合がございます。
15. ご利用された方にアンケートにご協力をいただく場合がございます。
16. クラブ側にて託児中の様子を撮影する場合がございます。
17. アントラーズキッズハウス規約を遵守し、保育士もしくは関係者の指示に従います。

＜お問い合わせ先＞

鹿島アントラーズコールセンター

メールアドレス:support@antlers.co.jp